

PLAGIARISM SCAN REPORT

Words 781 Date September 07,2020

Characters 5976 Exclude Url

19%

Plagiarism

81%

Unique

7

Plagiarized
Sentences

29

Unique Sentences

Content Checked For Plagiarism

Seiring dengan kemajuan teknologi informasi, maka user atau pemakai sistem diberi kemudahan dalam mendapatkan informasi mengenai penyakit pada hewan peliharaan kita. Hanya dengan menggunakan sistem pakar maka user bisa mendapatkan informasi penyakit yang ingin diketahui secara cepat dan efisien. Diagnosa penyakit kucing dengan sistem pakar ini dibuat agar mempermudah user atau pemakai sistem untuk mendapatkan informasi penyakit hewan peliharaannya khususnya kucing. Metode sistem pakar yang digunakan adalah forward chaining dengan pembuatan tree atau diagram pohon dari data-data penunjang. Dengan fasilitas yang tersedia memungkinkan user dan admin untuk menggunakan sistem sesuai dengan kebutuhannya. User atau pengguna sistem diberi kemudahan untuk mengetahui informasi penyakit kucing beserta dengan gejala-gejala yang ada. Sedangkan admin dimudahkan dalam mengelola sistem dengan menambah, menghapus ataupun meng-update informasi dan data terbaru. Rancangan data dalam sistem pakar ini meliputi rancangan database, rancangan masukan, rancangan keluaran serta rancangan menu. Sedangkan dalam implementasi sistem ini akan diberikan petunjuk kepada user maupun admin dalam penggunaan program yang telah dibuat. Dari hasil perancangan sistem pakar ini telah menghasilkan sistem pakar yang diharapkan dapat membantu user atau pemakai dalam mendiagnosa penyakit kucing. Kata Kunci : diagnosa, sistem pakar, forward chaining

Seiring dengan perkembangan sistem informasi maka diagnosa kesehatan pada hewan peliharaan khususnya kucing dapat dilakukan melalui sistem pakar. Penerapan sistem pakar telah banyak dikembangkan di berbagai bidang, khususnya di bidang medis yang berfungsi untuk mendiagnosa penyakit.. Selain untuk diagnosa penyakit pada manusia, sistem pakar juga dapat mendiagnosa penyakit terhadap hewan peliharaan khususnya kucing. Menyadari kepentingan dan kebutuhan tersebut, serta dengan melihat kemajuan teknologi di masa kini maka penulis membuat suatu aplikasi Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kucing Dengan Metode Forward Chaining. Tujuan Akhir Penelitian Segala hal yang akan menjadi hasil dari sebuah penelitian tentang penentuan hasil dari gejala penyakit pada kucing dengan sistem pakar adalah : 1. Mengetahui gejala-gejala penyakit dari kucing peliharaan. 2. Membangun sistem pakar yang membantu mendiagnosa gejala-gejala penyakit pada hewan kucing. 3. Menghasilkan hasil diagnosa sistem pakar yang dapat membantu pengguna untuk mempermudah mengetahui penyakit dan mendapatkan solusi agar dapat membantu memberikan refrensi menyembuhkan hewan kucing sesuai dengan gejala penyakit yang telah disediakan oleh sistem. METODE PENELITIAN Sistem Pakar (Expert System) adalah usaha untuk menirukan seorang pakar. Biasanya Sistem Pakar berupa perangkat lunak pengambil keputusan yang mampu mencapai tingkat performa yang sebanding seorang pakar dalam bidang problem yang khusus dan sempit. Ide dasarnya adalah: kepakaran ditransfer dari seorang pakar (atau sumber kepakaran yang lain) ke komputer, pengetahuan yang ada disimpan dalam komputer, dan pengguna dapat berkonsultasi pada komputer itu untuk suatu nasehat, lalu komputer dapat mengambil inferensi (menyimpulkan, mendeduksi, dll.) seperti layaknya seorang pakar, kemudian menjelaskannya ke pengguna tersebut, bila perlu dengan alasan-alasannya. Sistem Pakar malahan terkadang lebih baik unjuk kerjanya daripada seorang pakar manusia.

(www.dosen.amikom.ac.id/download/materisistempakar.doc) Kepakaran (expertise) adalah pengetahuan yang ekstensif (meluas) dan spesifik yang diperoleh melalui rangkaian pelatihan, membaca dan pengalaman. Pengetahuan membuat pakar dapat mengambil keputusan secara lebih baik dan lebih cepat daripada non-pakar dalam memecahkan problem yang kompleks. Kepakaran mempunyai sifat berjenjang, pakar top memiliki pengetahuan lebih banyak daripada pakar junior.

Tujuan Sistem Pakar adalah untuk mentransfer kepakaran dari seorang pakar ke komputer, kemudian ke orang lain (yang bukan pakar). Proses ini tercakup dalam rekayasa pengetahuan (knowledge engineering) yang akan dibahas kemudian.

(www.dosen.amikom.ac.id/download/materisistempakar.doc) Ciri-ciri Sistem Pakar: Sistem pakar yang baik harus memenuhi ciri-ciri sebagai berikut : • Memiliki informasi yang handal. • Mudah dimodifikasi. • Dapat digunakan dalam berbagai jenis komputer. • Memiliki kemampuan untuk belajar beradaptasi. Sistem Rule Based Rule adalah sebuah struktur knowledge yang

komputer. • memiliki kemampuan untuk belajar beradaptasi. Sistem rule based rule adalah sebuah struktur knowledge yang menghubungkan beberapa informasi yang sudah diketahui ke informasi lain sehingga dapat disimpulkan. Sebuah rule adalah bentuk dari knowledge yang prosedural. Jadi sistem pakar berbasis rule adalah sebuah program komputer untuk memproses masalah dari informasi spesifik yang terdapat dalam memori aktif dengan sebuah set dari rule dalam knowledge base, dengan menggunakan inference engine untuk menghasilkan informasi baru. Gonzales, Avelino dan Douglas (1993) dalam buku jurnal STIKOM (2003). Suatu rule terdiri dari dua bagian, yaitu: • Antecedent, yaitu bagian yang mengekspresikan situasi atau premis (pernyataan berawalan IF) • Konsekuen, yaitu bagian yang menyatakan suatu tindakan tertentu atau konklusi yang diterapkan jika situasi atau premis bernilai benar (pernyataan berawalan THEN). Misalnya: IF Baterai drop THEN Baterai rusak Metode Forward Chaining Metode Forward Chaining merupakan suatu proses yang memberikan penalaran (reasoning) dari sekumpulan data atau fakta yang menuju pada suatu kesimpulan (goal / rekomendasi). Dalam metode forward, akan dilakukan pelacakan mulai dari pangkalan atau ujung bagian atas sampai dengan bagian terakhir yang ada dalam kaidah IF yang sesuai dengan fakta atau data awal. Dogolite dalam buku jurnal STIKOM (1993). Beberapa sifat Forward Chaining: 1. Baik untuk monitoring, perencanaan dan kontrol 2. Merupakan data - driven, menjelaskan dari bawah ke atas 3. Bekerja secara maju, untuk menemukan solusi apa yang mengikuti fakta 4. Memudahkan pencarian pertama.

Sources	Similarity
<p>Sistem Pakar Dalam Teknik Sipil - Asdar Id</p> <p>Jadi sistem pakar kepakaran ditransfer dari seorang pakar (atau sumber kepakaran yang lain) ke komputer, pengetahuan yang ada disimpan dalam komputer, dan pengguna dapat berkonsultasi pada komputer itu untuk suatu nasehat, lalu komputer dapat mengambil inferensi (menyimpulkan...</p> <p>https://www.asdar.id/sistem-pakar-dalam-teknik-sipil/</p>	5%
<p>Alpiani's Weblog Just another WordPress.com weblog</p> <p>...suatu nasehat, lalu komputer dapat mengambil inferensi (menyimpulkan, mendeduksi, dll.) seperti layaknya seorang pakar, kemudian menjelaskannyasurya (2006) mengemukakan bahwa sejalan dengan perkembangan teknologi komputer interaksi antara konselor dengan individu yang...</p> <p>https://alpiani.wordpress.com/</p>	5%
<p>Sistem Pakar mzainudin02</p> <p>kepakaran (expertise) adalah pengetahuan yang ekstensif (meluas) dan spesifik yang diperoleh melalui rangkaian pelatihan, membaca, dan pengalaman.pengetahuan membuat pakar dapat mengambil keputusan secara lebih baik dan lebih cepat daripada non-pakar dalam memecahkan...</p> <p>https://mzainudin02.wordpress.com/wow/</p>	4%
<p>Makalah Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kucing</p> <p>Pengetahuan membuat pakar dapat mengambil keputusan secara lebih baik dan lebih cepat daripada non-pakar dalam memecahkan problem yang kompleks. Kepakaran mempunyai sifat berjenjang, pakar top memiliki pengetahuan lebih banyak daripada pakar junior.</p> <p>https://www.scribd.com/doc/299666823/Makalah-Sistem-Pakar-Diagnosa-Penyakit-Kucing</p>	4%
<p>Expert System (Sistem Pakar) Basis Pengetahuan (Knowledge Base)</p> <p>Kepakaran mempunyai sifat berjenjang, pakar top memiliki pengetahuan lebih banyak daripada pakar junior.Sistem pakar adalah suatu program komputer yang mengandung pengetahuan dari satu atau lebih pakar manusia mengenai suatu bidang spesifik.</p> <p>https://cahyadsn.phpindonesia.id/extra/expert_system.php</p>	4%
<p>Sistem Basis Pengetahuan</p> <p>Proses ini tercakup dalam rekayasa pengetahuan (knowledge engineering) yang akan dibahas kemudian. 2.2.Masih diperlukan akuisisi pengetahuan yang lebih detail dan mendalam untuk menyempurnakan sistem pakar yang dirancang ini, sehingga dapat juga untuk mendesain sistem...</p> <p>https://www.scribd.com/doc/309597796/Sistem-Basis-Pengetahuan</p>	4%
<p>Ciri-Ciri Sistem Pakar</p> <p>http://sistem-pakar-universitas.blogspot.com/2011/10/ciri-ciri-sistem-pakar.html</p>	4%

